

# Fonctionnement et enjeux de la protection sociale en Belgique

Un lot de cartes a été conçu dans le but de soutenir les animations portant sur le fonctionnement et les enjeux de la protection sociale en Belgique. Il se divise en trois séries de cartes :

## 1. Cartes magnétiques

Une série reprenant les différentes branches de la sécurité sociale et de l'aide sociale ainsi que le nom des organismes chargés du fonctionnement de la protection sociale en Belgique. Ces cartes sont aimantées de sorte qu'elles puissent être apposées sur un tableau blanc magnétique.



## 2. Cartes FAQ

Une série de cartes FAQ sur la sécurité sociale et l'aide sociale.



## 3. Cartes de mises en situation

Une série de cartes de mises en situation en lien avec le droit à la sécurité sociale et à l'aide sociale.



## Pourquoi un jeu de cartes ?

Le fonctionnement de la sécurité sociale et de l'aide sociale en Belgique n'est pas simple à expliquer : ces deux systèmes de protection sociale sont bâtis sur des notions juridiques relativement complexes et puisent leur ancrage dans un contexte historique spécifique. La complexité des institutions belges et l'importante diversité des secteurs concernés par notre système de protection sociale sont loin de faciliter la compréhension des mécanismes qui y sont à l'oeuvre, d'autant plus lorsqu'il s'agit d'expliquer ces notions à un public peu formé ou ne maîtrisant pas parfaitement le français.

Dans ce contexte, l'utilisation d'un jeu de cartes comme support aux animations sur la protection sociale en Belgique présente plusieurs atouts :

- le jeu aide à capter l'attention du public;
- en associant le mot à l'image, il permet au public de mieux mémoriser les mots et notions utilisées lors de l'animation;
- il induit la communication entre les participants, le partage d'expériences et d'opinions.

Les cartes ont l'avantage de pouvoir être utilisées partout étant donné que ce sont des petits formats faciles à transporter.

## Comment l'utiliser ?

Les trois séries de cartes correspondent à trois moments/étapes dans l'animation :

- 1 La première série de cartes, aimantées, permet de construire l'organigramme de la sécurité sociale et de l'aide sociale au départ de la question : *“Pour vous, que représente la protection sociale en Belgique ?”*. Il s'agit, dans un premier temps, d'exposer la thématique aux participants.

Au fur et à mesure des réponses et idées émises par les participants, l'animateur appose les cartes aimantées sur le tableau en expliquant et contextualisant les tenants et aboutissants de la sécurité sociale, de l'aide sociale et des différentes branches qui les composent.

L'accent est mis sur la différence entre les deux régimes (régime contributaire pour la sécurité sociale/régime résiduaire pour l'aide sociale). On aborde les notions d'assurance, de solidarité, d'aide de l'Etat, de travail (salarié/indépendant), cotisations sociales, protection sociale.

Les questions liées au enjeux sociopolitiques des cotisations sociales et patronales, au coût du travail et de la sécurité sociale,... peuvent déjà être développées à ce stade de l'animation.

- 2 La deuxième série de cartes est composée de FAQ sur la sécurité sociale et l'aide sociale. Les cartes sont réparties entre les participants. Chaque participant lit, à tour de rôle, la question reprise sur la carte qui lui a été attribuée. L'ensemble des participants tente, ensuite avec l'animateur, de répondre à la question posée en fonction de ce qui a été exposé précédemment.

Il s'agit d'une phase d'assimilation, d'appropriation et de compréhension des notions qui ont été exposées dans la première phase de l'animation.

- 3 La troisième série de cartes reprend un ensemble de situations en lien avec la sécurité sociale et l'aide sociale auxquelles les participants peuvent être confrontés au quotidien. Ici aussi, les cartes sont réparties entre les participants de sorte qu'une situation est attribuée à chacun des participants. A tour de rôle, ceux-ci font part aux autres de la situation qu'ils ont reçue.

Le groupe cherche ensuite ensemble comment la situation peut être solutionnée au regard de ce qui a été développé précédemment en matière de droit à la sécurité sociale et à l'aide sociale.

Cette étape dans l'animation permet le partage d'expériences et d'opinions ainsi que la prise de conscience de l'importance et de l'utilité de la couverture sociale en Belgique.

## Enjeux

Le jeu de cartes vise à soutenir les animations portant sur le fonctionnement et les enjeux de la protection sociale en Belgique.

On le constate tous les jours, de nombreuses personnes n'ont pas réellement conscience de la manière dont fonctionne notre système de protection sociale. D'où vient l'argent qui permet, par exemple, d'avoir accès à des soins de santé à des coûts "modérés", l'argent qui permet de payer les pensions, ... ?

Le jeu de cartes vise en premier lieu à améliorer la compréhension des principes de fonctionnement et de financement de ce système, intrinsèquement lié à l'activité professionnelle.

Lors de ces animations, le public est invité également à se questionner sur l'importance d'une protection sociale forte comme rempart contre les inégalités sociales et la pauvreté. Que serait notre société sans la couverture sociale dont elle dispose aujourd'hui ? Comment évoluerait-elle si une partie de cette protection disparaissait ou était gérée par la sphère privée ?

## Animations

Dans le cadre de ses activités en éducation permanente, L'Atelier Des Droits Sociaux propose, au secteur associatif, des animations sur cette thématique spécifique du fonctionnement et des enjeux de la protection sociale en Belgique.

Alternative à l'animation menée par LADDS : Le lot de cartes peut être mis à la disposition de tout acteur associatif qui en fait la demande. Pour les modalités, prendre contact avec LADDS à l'adresse mail : [communication@ladds.be](mailto:communication@ladds.be).